

	IA 1. FK 30	IA 1. Ilu 32
Mo	9.00	
10.00-	M1 Angewandte Farbenlehre PeJe O2	
		10.30
11.00-	10.4	
12.00-	G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2	
		12.10
13.00-		12.4
14.00-		Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1
15.00-		
16.00-		15.45
Di	9.00	
10.00-	Mat1 M1 Herstellung der Farbe/ GuGi O1	
		10.30
11.00-	10.4	
12.00-	Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1	Z1 Skizzenarbeit - Skizze KrAn E5
	12.10	12.10
13.00-	12.4	
	Z2 Z1 Perspektivische Darste	
		13.25
14.00-	13.3	
15.00-	M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5	
		15.45
16.00-		
Mi	9.00	
10.00-	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5	
		11.15
12.00-	11.3	
13.00-	DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2	
		13.45
14.00-		
15.00-		
16.00-		

	IA 1. FK 30	IA 1. Ilu 32
Do	9.00	
10.00-	GS1 ABF1 Einführung Kunstgeschi PeJe O2 10.30	
11.00-	10.4	10.4
12.00-	Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10	Z1 Anatomisches Zeichnen BoPe DG1 12.10
13.00-	12.4	
14.00-	Z1 Aktzeichnen - A GeT E5 14.10	
15.00-	14.1	
16.00-	PL1 EDV1 Photoshop Einführung GuGi E2 15.45	
Fr		
10.00-		
11.00-		
12.00-		
13.00-	12.4	
14.00-	Orga Einführung in Ausbildu EcMi. E2 15.45	
15.00-		
16.00-		

	I A 2. FK 26	I A 2. Illu 25
Mo		
10.00		
11.00		G1 Einführung Schrift/ Ty ScPa O1
12.00		12.10
13.00		12.4
14.00		M1 Malerei Basis - C KrAn E5
15.00		15.00
16.00		
Di	9.00	
10.00		GS1 ABF1 Grundlagen Moderne Kun WeM DG1
		10.30
11.00	10.4	10.4
	Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1	Z1 Skizzenarbeit - Skizze KrAn E5
12.00	12.10	12.10
13.00	12.4	12.4
	PL1 EDV1 Illustrator Einführung ZaAn E2	Z1 Aktzeichnen - C GeT O2
14.00	14.10	14.10
15.00		14.1
		PL1 EDV1 Illustrator Einführung ZaAn E2
16.00		15.45
Mi		
10.00		
11.00	10.4	10.4
	SP1 ABF1 Grundlagen der berufli WiCl. O1	ST1 ABF2 Textanalyse und Textpr StDa E1
12.00	12.10	12.10
13.00	12.4	12.4
	ST1 ABF2 Textanalyse und Textpr StDa E1	Z1 Grundlagen Illustrativ O1
14.00	14.10	14.10
15.00		
16.00		

	I A 2. FK 26	I A 2. Illu 25
Do	9.00	
10.00-	Z1 Aktzeichnen - B BoPe DG1 10.30	
11.00-	10.4	10.4
12.00-	Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10	Z1 Anatomisches Zeichnen BoPe DG1 12.10
13.00-	12.4	12.4
14.00-	M1 Angewandte Farbenlehre PeJe E4 14.10	DT (1 Z1 Digitales Live-Drawing BoPe DG1 14.10
15.00-	14.1	
16.00-	G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 15.45	
Fr	9.00	
10.00-	M1 M1 Malerei Basis - B KrAn E5 11.15	
11.00-		
12.00-	11.3	
13.00-	DT (1 Z1 Digitales Live-Drawing BoPe E5 13.05	
14.00-	13.3	
15.00-	Z1 Zeichnen Basis - B KrAn E5 15.45	
16.00-		

	IA 2. KP 28	IA 3. FK 24
Mo		9.00
10.00		M1 M2 Menschen Malen KrAn E5
11.00		12.10
12.00		
13.00		12.4
14.00		Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1
15.00		15.45
16.00		
Di	9.00	
10.00	GS1 ABF1 Grundlagen Moderne Kun WeM DG1	10.30
11.00	10.4	
12.00	Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1	12.10
13.00	12.4	
14.00	PL1 EDV1 Illustrator Einführung ZaAn E2	14.10
15.00		
16.00		
Mi		
10.00		
11.00	10.4	SP1 ABF1 Grundlagen der berufli WiCl. O1
12.00		12.10
13.00	12.4	
14.00	ST1 ABF2 Textanalyse und Textpr StDa E1	14.10
15.00		14.1
16.00		GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi O1Ma O1
		15.45

	IA 2. KP 28	IA 3. FK 24
Do	9.00	9.00
10.00-	Z1 Aktzeichnen - B BoPe DG1 10.30	M1 Bildproduktion Malerei OIMa O1 11.15
11.00-	10.4	
12.00-	Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10	
13.00-	12.4	
14.00-	M1 Angewandte Farbenlehre PeJe E4 14.10	
15.00-	14.1	14.1
	G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 15.45	P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ?. E4 15.45
16.00-		S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1 15.45
Fr	9.00	
10.00-	M1 M1 Malerei Basis - B KrAn E5 11.15	
11.00-		
12.00-	11.3	11.3
13.00-	DT (1 Z1 Digitales Live-Drawing BoPe E5 13.05	M1 Aquarell, Aqryltechnik OIMa O1 13.45
14.00-	13.3	
15.00-	Z1 Zeichnen Basis - B KrAn E5 15.45	14.1 Z1 Z2 Portrait Einführung BoPe E4 15.45
16.00-		

	IA 3. Illu 25	IA 4. FK 31/2
Mo	9.00  10.00 11.00 12.00	9.00  10.00 11.00 12.00
	M1 M2 Menschen Malen KrAn E5	G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4
	12.10	12.10
		12.4
		Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2
		15.45
Di	9.00  10.00 11.00 12.00 13.00	
	PL1 EDV2 Indesign Einführung ZaAn E2	
	11.15	10.4
	11.3	S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1
	G1 IIID Digital Art Konzeptski MuE E4	12.10
	13.00	12.4
		Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1
		12.4
		Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1
		14.10
		15.45
Mi	9.00  10.00 11.00 12.00 13.00 14.00 15.00 16.00	
	Ani ( IIID 2-D Animation und Anim WeM E2	
	11.25	10.4
	11.2	GS2 ABF2 Visuelle Kulturgeschic MeI. DG1
	Ani ( IIID 2-D Animation und Anim	12.10
	12.10	
	12.4	12.4
	ST1 ABF2 Textanalyse und Textpr StDa E1	
	14.10	
	14.1	Z2 Z2 Hände und Füße - Zeich KrAn E5
	GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi OIMa O1	15.45
	15.45	15.45

	IA 3. Illu 25	IA 4. FK 31/2
Do		
10.00		9.45
11.00		Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH
12.00		
13.00		13.00
14.00		
15.00		14.1
16.00		S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1
		15.45
Fr	9.00	9.00
10.00	Z1 Illustration - Angewan OIMa O1	G2 Mabü Kostümbild und Stoffku DuOI E4
11.00	11.15	11.15
12.00	11.3	
13.00	M1 Aquarell, Aqryltechnik OIMa O1	
14.00	13.45	
15.00	14.1	
16.00	Z1 Z2 Portrait Einführung BoPe E4	
	15.45	



	IA 4. Illu 35	IA 4. KP 36/2
Mo	9.00  KIIIu IID Sachbuch (Wahl) ZaAn E2  12.10	9.00  G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4  12.10
	13.00-15.45	13.00-15.45
	12.4  DA (2 IID Game-Design -Digitalar FrDa. E2  15.45	12.4  Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2  15.45
Di	9.00  DA (2 IID Charakterdesign (Theo MuE O2  11.15	10.4  S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1  12.10
	13.00-14.10	13.00-14.10
	12.4  Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1  14.10	12.4  Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1  15.45
	14.00-15.45	14.00-15.45
	12.4  Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1  14.10	12.4  Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1  14.10
Mi	11.00-12.10	11.00-12.10
	10.4  GS2 ABF2 Visuelle Kulturgeschic Melr. DG1  12.10	
	13.00-15.45	13.00-15.45
	12.4  Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2  15.45	12.4  MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1  14.10
	14.00-15.45	14.00-15.45
	12.4  Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2  15.45	14.1  MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1  15.45
	15.00-15.45	15.00-15.45
	12.4  Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2  15.45	14.1  MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1  15.45
	15.00-15.45	15.00-15.45

	IA 4. Illu 35	IA 4. KP 36/2
Do	9.00	
10.00-	PL2 EDV2 Plenspiel Prototyp, 3- WiCl. E2	9.45
11.00-	11.15	Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH
12.00-	11.3	
13.00-	DA (2 EDV2 Plenspiel Prototyp, 3- WiCl. E2	13.00
14.00-	13.45	
15.00-	14.1	14.1 S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1 15.45
16.00-	15.45	14.1 P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ?. E4 15.45
Fr	9.00	9.00
10.00-	GD (2 IIID Plakat - Wettbewerb Solv. E2	
11.00-	11.15	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1
12.00-	11.3	
13.00-	G2 ABF2 Kostümgeschichte und E DuOl E4 13.05	14.00
14.00-	13.3	
15.00-	Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2 15.45	
16.00-	15.45	

	IA 5. FK 31/2	IA 5. Illu 35
Mo	9.00	9.00
10.00		
11.00	G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4	KIllu IID Sachbuch (Wahl) ZaAn E2
12.00	12.10	12.10
13.00	12.4	12.4
14.00	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2	DA (2 IID Game-Design -Digitaler FrDa. E2
15.00	15.45	15.45
16.00		
Di		9.00
10.00		DA (2 IID Charakterdesign (Theo MuE O2
11.00	10.4	11.15
12.00	S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1	
13.00	12.4	12.4
14.00	Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1	Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1
15.00	15.45	14.10
16.00		
Mi		
10.00		
11.00	10.4	12.10
12.00	GS2 ABF2 Visuelle Kulturgeschic Melr. DG1	
13.00	12.4	12.4
14.00	Z2 Z2 Hände und Füße - Zeich KrAn E5	Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2
15.00	15.45	15.45
16.00		

I A 5. FK 31/2		I A 5. Illu 35
Do		9.00
10.00	9.45	PL2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2
11.00	Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH	11.15
12.00		11.3
13.00	13.00	DA (2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2
14.00		13.45
15.00	14.1	S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1
16.00		15.45
Fr	9.00	9.00
10.00	G2 Mabü Kostümbild und Stoffku DuOl E4	GD (2 IIID Plakat - Wettbewerb Solv. E2
11.00	11.15	11.15
12.00		11.3
13.00		G2 ABF2 Kostümgeschichte und E DuOl E4
14.00		13.05
15.00		13.3
16.00		Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2
		15.45

	I A 6. FK 31/2	I A 6. Illu 35
Mo	9.00	9.00
10.00-		
11.00-	G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4	KIllu IID Sachbuch (Wahl) ZaAn E2
12.00-	12.10	12.10
13.00-	12.4	12.4
14.00-	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2	DA (2 IID Game-Design -Digitaler FrDa. E2
15.00-	15.45	15.45
16.00-		
Di		9.00
10.00-		DA (2 IID Charakterdesign (Theo MuE O2
11.00-	10.4	11.15
12.00-	S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1 12.10	
13.00-	12.4	12.4
14.00-	Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1 15.45	Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1 14.10
15.00-		
16.00-		
Mi		
10.00-		
11.00-	10.4	GS2 ABF2 Visuelle Kulturgeschic Melr. DG1 12.10
12.00-		
13.00-	12.4	12.4
14.00-	Z2 Z2 Hände und Füße - Zeich KrAn E5	Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2
15.00-	15.45	15.45
16.00-		

IA 6. FK 31/2		IA 6. Illu 35
Do		9.00
10.00	9.45	PL2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2
11.00	Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH	11.15
12.00		11.3
13.00	13.00	DA (2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2
14.00		13.45
15.00	14.1	S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1
16.00		15.45
Fr	9.00	9.00
10.00	G2 Mabü Kostümbild und Stoffku DuOl E4	GD (2 IIID Plakat - Wettbewerb Solv. E2
11.00	11.15	11.15
12.00		11.3
13.00		G2 ABF2 Kostümgeschichte und E DuOl E4
14.00		13.05
15.00		13.3
16.00		Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2
		15.45

I A 6. KP 36/2		I Abschluss FK 8/4	
Mo	9.00		
	10.00		
	11.00	G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4	
	12.00		12.10
	13.00	12.4	
	14.00	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2	
	15.00		15.45
	16.00		
Di			
	10.00		
	11.00	10.4	
	12.00	S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1	12.10
	13.00	12.4	
	14.00	Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1	
	15.00	15.45	14.1
	16.00		
		12.4	Mkt ( ABF2 Selbstmarketing WeM DG1 14.10
			14.1
			PT3 ABF2 Abschlusseminar Markt WeM DG1 15.45
Mi			
	10.00		
	11.00	10.4	
	12.00	GS2 ABF2 Visuelle Kulturgeschic Melr. DG1	12.10
	13.00	12.4	
	14.00	MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1	14.10
	15.00	14.1	
	16.00		
			MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1 15.45

I A 6. KP 36/2		I Abschluss FK 8/4	
Do			
10.00-11.00	9.45 Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH 13.00		
11.00-12.00			
12.00-13.00			
13.00-14.00			
14.00-15.00	14.1 S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1 15.45	14.1 P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ? E4 15.45	
15.00-16.00			
Fr	9.00 AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1 14.00		
10.00-11.00			
11.00-12.00			
12.00-13.00			
13.00-14.00			
14.00-15.00			
15.00-16.00			



I Abschluss Illu 10/4		I Abschluss KP 16/4	
Mo			
10.00			
11.00			
12.00			
13.00			
14.00			
15.00			
16.00			
Di			
10.00			
11.00		10.4	
12.00		S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1	12.10
13.00			
14.00			
15.00	14.1	PT3 ABF2 Abschlusseminar Markt WeM DG1	15.45
16.00			
Mi			
10.00			
11.00			
12.00			
13.00	12.4		
14.00	Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2		
15.00		14.1	
16.00		MD1 Päd Praxis im künstlerisch Mei. DG1	15.45

	I Abschluss Illu 10/4	I Abschluss KP 16/4
Do		
10.00-11.00	9.45 Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH	
11.00-12.00		
12.00-13.00		
13.00-14.00		
14.00-15.00		
15.00-16.00		
Fr		9.00
10.00-11.00		AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1
11.00-12.00		
12.00-13.00		
13.00-14.00		
14.00-15.00		14.00
15.00-16.00		

I A2Jh Ab FK 40UE 8/4		II W 1. Illu 40UE 44	
Mo		9.00	M1 Angewandte Farbenlehre PeJe O2 10.30
10.00			
11.00		10.4	G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 12.10
12.00			
13.00		12.4	Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1 15.45
14.00			
15.00			
16.00			
Di		9.00	Mat1 M1 Herstellung der Farbe/ GuGi O1 10.30
10.00			
11.00	10.4 S1 ABF2 Gesellschaftliche Komm WeM DG1 12.10	10.4	Z1 Skizzenarbeit - Skizze KrAn E5 12.10
12.00			
13.00		12.4	Z2 Z1 Perspektivische Darste 13.25
14.00		13.3	M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5 15.45
15.00	14.1 PT3 ABF2 Abschlussseminar Markt WeM DG1 15.45		
16.00			
Mi		9.00	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5 11.15
10.00			
11.00		11.3	DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2 13.45
12.00			
13.00			
14.00		14.1	GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi OIMa O1 15.45
15.00			
16.00			

I A2Jh Ab FK 40UE 8/4		II W 1. Illu 40UE 44	
Do		9.00	GS1 ABF1 Einführung Kunstgeschi PeJe O2 10.30
10.00	9.45		
11.00	Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH	10.4	Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10
12.00			
13.00	13.00	12.4	DT (1 Z1 Digitales Live-Drawing BoPe DG1 14.10
14.00			
15.00		14.1	PL1 EDV1 Photoshop Einführung GuGi E2 15.45
16.00			
Fr		9.00	Z1 Illustration - Angewan OIMa O1 11.15
10.00			
11.00			
12.00			11.3 M1 Aquarell, Aqryltechnik OIMa O1 13.45
13.00		12.4	Orga Einführung in Ausbildu EcMi. E2 15.45
14.00			
15.00			14.1 Z1 Z2 Portrait Einführung BoPe E4 15.45
16.00			

	II W 1. KP 40UE 46	II W 2. Illu 40UE 44
Mo	9.00 M1 Angewandte Farbenlehre PeJe O2 10.30	9.00 M1 M2 Menschen Malen KrAn E5 12.10
	10.00-11.00	9.00 KIIIu IID Sachbuch (Wahl) ZaAn E2 12.10
	11.00-12.00 10.4 G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 12.10	
	12.00-13.00	
	13.00-14.00 12.4 Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1 15.45	12.4 DA (2 IID Game-Design -Digitalar FrDa. E2 15.45
	14.00-15.00	
	15.00-16.00	
Di	9.00 Mat1 M1 Herstellung der Farbe/ GuGi O1 10.30	9.00 PL1 EDV2 Indesign Einführung ZaAn E2 11.15
	10.00-11.00 10.4 Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1 12.10	
	11.00-12.00	11.3 G1 IID Digital Art Konzeptski MUE E4 13.00
	12.00-13.00 12.4 Z2 Z1 Perspektivische Darste 13.25	
	13.00-14.00 13.3 M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5 15.45	13.2 Z2 Z1 Perspektivische Darste 14.10
	14.00-15.00	14.1 PL1 EDV1 Illustrator Einführung ZaAn E2 15.45
	15.00-16.00	
Mi	9.00 Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5 11.15	9.00 Ani ( IID 2-D Animation und Anim WeM E2 11.25
	10.00-11.00	
	11.00-12.00 11.3 DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2 13.45	11.2 Ani ( IID 2-D Animation und Anim 12.10
	12.00-13.00	12.4 ST1 ABF2 Textanalyse und Textpr StDa E1 14.10
	13.00-14.00	
	14.00-15.00 14.1 MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1 15.45	14.1 GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi OIMa O1 15.45
	15.00-16.00	
	16.00	

	II W 1. KP 40UE	II W 2. Illu 40UE
	46	44
Do	9.00	9.00
10.00-	GS1 ABF1 Einführung Kunstgeschi PeJe O2 10.30	Z1 Aktzeichnen - B BoPe DG1 10.30
11.00-	10.4	10.4
12.00-	Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10	Z1 Anatomisches Zeichnen BoPe DG1 12.10
13.00-	12.4	
14.00-	DT (1 Z1 Digitales Live-Drawing BoPe DG1 14.10	
15.00-	14.1	14.1
16.00-	PL1 EDV1 Photoshop Einführung GuGi E2 15.45	P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ?. E4 15.45
		G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 15.45
Fr	9.00	9.00
10.00-	Z2 Z2 Tierdarstellung ArAd O2 11.15	Z1 Illustration - Angewan O1Ma O1 11.15
12.00-		11.3
13.00-	12.4	Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2 13.05
14.00-	Orga Einführung in Ausbildu EcMi. E2 15.45	13.3
15.00-		Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2 15.45
16.00-		

	II W 2. KP 40UE 39	II W 3. Illu 40UE 41
Mo	9.00  10.00 11.00 12.00	9.00  10.00 11.00 12.00
	G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4	M1 M2 Menschen Malen KrAn E5
	12.10	12.10
13.00	12.4	
14.00	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2	
15.00	15.45	
16.00		
Di	9.00  10.00 11.00 12.00 13.00 14.00 15.00 16.00	9.00  10.00 11.00 12.00 13.00 14.00 15.00 16.00
	GS1 ABF1 Grundlagen Moderne Kun WeM DG1	PL1 EDV2 Indesign Einführung ZaAn E2
	10.30	11.15
	10.4 Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1	
	12.10	11.3 G1 IIID Digital Art Konzeptski MuE E4
	12.4 Z2 Z1 Perspektivische Darste	13.00
	13.25	
	13.3 M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5	Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1
	15.45	15.45
Mi	9.00  10.00 11.00 12.00 13.00 14.00 15.00 16.00	9.00  10.00 11.00 12.00 13.00 14.00 15.00 16.00
	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5	Ani ( IIID 2-D Animation und Anim WeM E2
	11.15	11.25
		11.2 Ani ( IIID 2-D Animation und Anim
		12.10
	12.4 MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1	12.4 ST1 ABF2 Textanalyse und Textpr StDa E1
	14.10	14.10
	14.1 MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1	14.1 GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi OIMa O1
	15.45	15.45

	II W 2. KP 40UE 39	II W 3. Illu 40UE 41
Do	9.00	9.00
10.00-	Z1 Aktzeichnen - B BoPe DG1 10.30	PL2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2 11.15
11.00-	10.4	
12.00-	Z1 Anatomisches Zeichnen BoPe DG1 12.10	11.3
13.00-	12.4	
14.00-	M1 Angewandte Farbenlehre PeJe E4 14.10	DA (2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2 13.45
15.00-	14.1	
16.00-	P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ? E4 15.45	14.1 S2 ABF2 Deutsche Geschichte im ScJö DG1 15.45
Fr	9.00	9.00
10.00-		GD (2 IID Plakat - Wettbewerb Solv. E2 11.15
11.00-	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1	
12.00-		11.3 G2 ABF2 Kostümgeschichte und E DuOl E4 13.05
13.00-		
14.00-	14.00	
15.00-	14.1 Z1 Z2 Portrait Einführung BoPe E4 15.45	13.3 Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2 15.45
16.00-		



II W Ab KP 40UE 20/4		III W 11 M 1. Illu 25UE 37
Mo	9.00	9.00
		M1 Angewandte Farbenlehre PeJe O2 10.30
10.00		
	M1 M2 Menschen Malen KrAn E5	10.4
11.00		G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 12.10
12.00	12.10	
13.00		12.4
14.00		Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1 15.45
15.00		
16.00		
Di		9.00
10.00		PL1 EDV2 Indesign Einführung ZaAn E2 11.15
11.00		
12.00		
13.00		12.4
14.00		PL1 EDV1 Illustrator Einführung ZaAn E2 14.10
15.00	14.1	
	PT3 ABF2 Abschlussseminar Markt WeM DG1 15.45	
16.00		
Mi		9.00
10.00		Ani ( IID 2-D Animation und Anim WeM E2 11.25
11.00		
12.00		11.2 Ani ( IID 2-D Animation und Anim 12.10
13.00		
14.00		
15.00	14.1	
	MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1 15.45	
16.00		

II W Ab KP 40UE 20/4		III W 11 M 1. Illu 25UE 37	
Do		9.00	GS1 ABF1 Einführung Kunstgeschi PeJe O2 10.30
10.00	9.45		
11.00	Mkt ( ABF2 Exkursionen - Lokale K WeM AH	10.4	Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10
12.00			
13.00	13.00	12.4	Z1 Aktzeichnen - A GeT E5 14.10
14.00			
15.00	14.1 P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ? E4 15.45	14.1	PL1 EDV1 Photoshop Einführung GuGi E2 15.45
16.00			
Fr	9.00	9.00	Z2 Z2 Tierdarstellung ArAd O2 11.15
10.00			
11.00	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1		
12.00		11.3	Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2 13.05
13.00		12.4	Orga Einführung in Ausbildu EcMi. E2 15.45
14.00	14.00		13.3 Z1 Zeichnen Basis - B KrAn E5 15.45
15.00			
16.00			

	III W 11 M 1. KP 25UE 38	III W 11 M 2. Illu 25UE 28
Mo		
10.00-		
11.00-	10.4 G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2	KIllu IID Sachbuch (Wahl) ZaAn E2
12.00-	12.10	12.10
13.00-	12.4	
14.00-	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2	
15.00-	15.45	
16.00-		
Di	9.00 Mat1 M1 Herstellung der Farbe/ GuGi O1	9.00 DA (2 IID Charakterdesign (Theo MuE O2
10.00-	10.30	11.15
11.00-	10.4 Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1	
12.00-	12.10	11.3 G1 IID Digital Art Konzeptski MuE E4
13.00-		13.00
14.00-	13.3	
15.00-	M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5	
16.00-	15.45	
Mi	9.00	9.00
10.00-	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5	Ani ( IID 2-D Animation und Anim WeM E2
11.00-	11.15	11.25
12.00-		11.2 Ani ( IID 2-D Animation und Anim
13.00-	12.4 MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1	12.10
14.00-	14.10	12.4 Ani ( IID Projekt Animation (Wah WeM E2
15.00-	14.1 MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1	15.45
16.00-	15.45	15.45

	III W 11 M 1. KP 25UE 38	III W 11 M 2. Illu 25UE 28
Do	9.00	9.00
10.00	M1 Angewandte Farbenlehre GuGi E4	PL2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2
11.00		11.15
12.00	12.10	11.3
13.00	12.4	DA (2 EDV2 Planspiel Prototyp, 3- WiCl. E2
14.00	Z1 Aktzeichnen - A GeT E5	13.45
15.00	14.1	
15.00	P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ? E4	
16.00	15.45	
Fr	9.00	
10.00		
11.00	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1	
12.00		11.3
13.00	12.4	Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2
14.00	14.00	13.05
15.00	Orga Einführung in Ausbildu EcMi. E2	13.3
15.00		Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2
16.00	15.45	15.45

	III W 11 M 2. KP 25UE 27	III W 11 M 4. KP 25UE 27
Mo	9.00	
10.00		
11.00	G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4	
12.00	12.10	
13.00	12.4	
14.00	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2	
15.00	15.45	
16.00		
Di		
10.00		
11.00		
12.00		
13.00	12.4	
14.00	Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1	
15.00	15.45	
16.00		
Mi		
10.00		
11.00		
12.00		
13.00	12.4	
14.00	MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1	
14.10	14.10	
15.00	14.1	
15.00	MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1	
15.45	15.45	
16.00		

III W 11 M 2. KP 25UE		III W 11 M 4. KP 25UE	
27		27	
Do	9.00		
10.00		M1 Bildproduktion Malerei OIMa O1	
11.00			11.15
12.00			
13.00			
14.00			
14.1		P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ?. E4	
15.00			15.45
16.00			
Fr	9.00		
10.00			
11.00		AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1	
12.00			
13.00			
14.00			14.00
15.00			
16.00			

V W 2-4 M Z 15UE 16		VI W 3/6 M Pf FK 40UE 18	
Mo		9.00	
10.00			
11.00			M1 M2 Menschen Malen E5 KrAn
12.00			12.10
13.00		12.4	
14.00			Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2
15.00			15.45
16.00			
Di			
10.00			
11.00			
12.00			
13.00			
14.00			
15.00			
16.00			
Mi	9.00		
10.00	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5		
11.00	11.15		
12.00	11.3		
13.00	DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2	12.4	
14.00	13.45		Z2 Z2 Hände und Füße - Zeich KrAn E5
15.00			15.45
16.00			

V W 2-4 M Z 15UE		VI W 3/6 M Pf FK 40UE	
	16		18
Do	9.00	9.00	
	Z1 Aktzeichnen - B BoPe DG1		M1 Angewandte Farbenlehre GuGi E4
10.00	10.30		12.10
11.00			
12.00			
13.00			
14.00			
15.00		14.1	Z1 Aktzeichnen und Anatom BoPe E5
16.00			15.45
Fr	9.00		
10.00	Z2 Z2 Tierdarstellung ArAd O2		
11.00	11.15		
12.00	11.3		
	Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2		
13.00	13.05		
14.00	13.3		
	Z1 Zeichnen Basis -B KrAn E5		
15.00	15.45		
16.00			



	VI W 6 M 1. Tattoo 40UE 44	VI W 6 M Pf Illu 40UE 10
Mo	9.00	9.00
10.00		
11.00	G2 G2 Tattoo Theorie und Pra WeL DG1	M1 M2 Menschen Malen KrAn E5
12.00	12.10	12.10
13.00	12.4	
14.00	Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1	
15.00	15.45	
16.00		
Di	9.00	
10.00	DA (2 IIID Charakterdesign (Theo MuE O2	
11.00	11.15	
12.00	11.3 G1 IIID Digital Art Konzeptski MuE E4	
13.00	13.00	
14.00	13.3 M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5	
15.00	15.45	
16.00		
Mi	9.00	
10.00	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5	
11.00	11.15	
12.00	11.3 DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2	
13.00	13.45	
14.00		
15.00	14.1 GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi OIMa O1	
16.00	15.45	

	VI W 6 M 1. Tattoo 40UE 44	VI W 6 M Pf Illu 40UE 10
Do	9.00	
10.00		
11.00	M1 Angewandte Farbenlehre GuGi E4	
12.00	12.10	
13.00	12.4	
14.00	Mat2 ABF2 Gesundheit - Hautlehre GuGi O2 14.10	
15.00	14.1	Z1 Aktzeichnen und Anatom BoPe E5 15.45
16.00		
Fr	9.00	
10.00	Z2 Z2 Tierdarstellung ArAd O2	
11.00	11.15	
12.00		11.3 Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2 13.05
13.00	12.4	
14.00	Orga Einführung in Ausbildu EcMi. E2 15.45	13.3 Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2 15.45
15.00		
16.00		

VI W 6 M Tattoo 40UE	
38	
Mo	9.00
10.00-	
11.00-	G2 G2 Tattoo Theorie und Pra WeL DG1
12.00-	12.10
13.00-	12.4
14.00-	Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1
15.00-	15.45
16.00-	
Di	9.00
10.00-	DA (2 IIID Charakterdesign (Theo MuE O2
11.00-	11.15
12.00-	11.3 G1 IIID Digital Art Konzeptski MuE E4
13.00-	13.00
14.00-	13.3
15.00-	M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5
16.00-	15.45
Mi	9.00
10.00-	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5
11.00-	11.15
12.00-	11.3
13.00-	DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2
14.00-	13.45
15.00-	14.1 GK (1 ABF2 Präsentation - Konzipi OIMa O1
16.00-	15.45

VI W 6 M Tattoo 40UE	
	38
Do	9.00
10.00-	
11.00-	M1 Angewandte Farbenlehre GuGi E4
12.00-	12.10
13.00-	
14.00-	
14.1	
15.00-	Z1 Aktzeichnen und Anatom BoPe E5
16.00-	15.45
Fr	9.00
10.00-	Z2 Z2 Tierdarstellung O2 ArAd
11.00-	11.15
12.00-	11.3
13.00-	Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2
14.00-	13.05
14.00-	13.3
15.00-	Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2
16.00-	15.45