

	III W 11 M 1. Illu 25UE 33	III W 11 M 1. KP 25UE 34
Mo	9.00	
10.00-	M1 Angewandte Farbenlehre PeJe O2 10.30	
11.00-	10.4	
12.00-	G1 Gestaltungsgrundlagen PeJe O2 12.10	
13.00-	12.4	12.4
14.00-	Mat1 Z1 Illustrative Techniken ScPa O1	Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2
15.00-	15.45	15.45
16.00-		
Di	9.00	9.00
10.00-	PL1 EDV2 Indesign Einführung ZaAn E2 11.15	Mat1 M1 Herstellung der Farbe/ GuGi O1 10.30
11.00-		10.4
12.00-		Z1 Skizzenarbeit - Skizze GuGi O1 12.10
13.00-	12.4	
14.00-	PL1 EDV1 Illustrator Einführung ZaAn E2 14.10	13.3
15.00-		M1 M1 Malerei Basis - A KrAn E5 15.45
16.00-		
Mi	9.00	9.00
10.00-	Ani (IID 2-D Animation und Anim WeM E2 11.25	Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5 11.15
11.00-		
12.00-	11.2	
13.00-	Ani (IID 2-D Animation und Anim 12.10	
14.00-		12.4
15.00-		MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1 14.10
16.00-		14.1
		MD1 Päd Praxis im künstlerisch Mel. DG1 15.45

	III W 11 M 1. Illu 25UE 33	III W 11 M 1. KP 25UE 34
Do	9.00	9.00
10.00-	GS1 ABF1 Einführung Kunstgeschi PeJe O2 10.30	M1 Angewandte Farbenlehre GuGi E4
11.00-	10.4 Z1 Anatomisches Zeichnen GeT O2 12.10	
12.00-		12.10
13.00-	12.4	
14.00-	Z1 Aktzeichnen - A GeT E5 14.10	
15.00-	14.1 PL1 EDV1 Photoshop Einführung GuGi E2 15.45	14.1 P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ?. E4 15.45
16.00-		
Fr	9.00	9.00
10.00-	Z2 Z2 Tierdarstellung ArAd O2 11.15	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1
11.00-		
12.00-	11.3 Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2 13.05	
13.00-		14.00
14.00-	13.3	
15.00-	Z1 Zeichnen Basis -B KrAn E5 15.45	
16.00-		

	III W 11 M 2. Illu 25UE 28	III W 11 M 2. KP 25UE 30
Mo	9.00 10.00 11.00 12.00	9.00 10.00 11.00 12.00
	KIIIu IID Sachbuch (Wahl) E2 ZaAn	G2 G2 Figurenbau Marionetten E4 FoNo
	12.10	12.10
		12.4
		Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u O2 PeJe
		15.45
Di	9.00 10.00 11.00 12.00	
	DA (2 IID Charakterdesign (Theo O2 MuE	
	11.15	
	11.3	
	G1 IID Digital Art Konzeptski E4 MuE	
	13.00	
		12.4
		Mat2 Pro Projekt Material - eig O1 GuGi
		15.45
Mi	9.00 10.00 11.00 12.00	
	Ani (IID 2-D Animation und Anim E2 WeM	
	11.25	
	11.2	
	Ani (IID 2-D Animation und Anim WeM	
	12.10	
		12.4
		MD1 Päd Allgemeine didaktische DG1 WiCl.
		14.10
		12.4
	Ani (IID Projekt Animation (Wah E2 WeM	
	15.45	
		14.1
		MD1 Päd Praxis im künstlerisch DG1 Mei.
		15.45

	III W 11 M 2. Illu 25UE 28	III W 11 M 2. KP 25UE 30
Do	9.00	9.00
10.00	DA (2 IIID Planspiel Prototyp, 3- MuE E2,E	M1 Bildproduktion Malerei OIMa O1
11.00	11.15	11.15
12.00	11.3	11.3
13.00	PL2 EDV2 3D Blender Blender (Wa MuE E2	M2 M2 Atelierarbeit - Konzep OIMa O1
14.00	13.45	13.45
15.00		14.1
16.00		P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ?. E4
Fr		9.00
10.00		
11.00		
12.00	11.3	
13.00	Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1
14.00	13.3	14.00
15.00	Z2 Z2 Tiere und Fabelwesen ArAd O2	
16.00	15.45	

	III W 11 M 4. KP 25UE 30	V W 2-4 M Z 15UE 16
Mo	9.00 G2 G2 Figurenbau Marionetten FoNo E4 12.10	
	12.4 Z2 Z2 Freie Grafik Theorie u PeJe O2 15.45	
Di		
	12.4 Mat2 Pro Projekt Material - eig GuGi O1 15.45	
Mi		9.00 Z1 Zeichnen Basis - A GeT E5 11.15
	12.4 MD1 Päd Allgemeine didaktische WiCl. DG1 14.10	11.3 DT (1 EDV1 Digitales Zeichnen BoPe O2 13.45
	14.1 MD1 Päd Praxis im künstlerisch Melr. DG1 15.45	

	III W 11 M 4. KP 25UE 30	V W 2-4 M Z 15UE 16
Do	9.00	9.00
10.00-	M1 Bildproduktion Malerei OIMa O1	Z1 Aktzeichnen - B BoPe DG1 10.30
11.00-	11.15	
12.00-	11.3	
13.00-	M2 M2 Atelierarbeit - Konzep OIMa O1 13.45	
14.00-		
15.00-	14.1 P2 Päd Projekt Kulturelle Bil ? E4 15.45	
16.00-		
Fr	9.00	9.00
10.00-		Z2 Z2 Tierdarstellung ArAd O2 11.15
11.00-	AEVO Päd AEVO Vorbereitung zur KIHo. E1	
12.00-		11.3 Z1 Illustration, Zeichnen ArAd O2 13.05
13.00-		
14.00-	14.00	13.3 Z1 Zeichnen Basis -B KrAn E5 15.45
15.00-		
16.00-		