

Aufnahmebestimmungen/ Aufnahmeverfahren (Stand Oktober 2017)

Die Ausbildung zum Kunstmaler/in (Bühnenbild, Kulturelle Bildung), Illustrator/in (Buchillustration, Comic-Trickfilmzeichnen, Digital-Art) setzt mindestens einen Hauptschulabschluss bzw. vollendete Schulpflicht voraus.

Bewerberinnen und Bewerber werden in der Regel jeweils zu Beginn des jeweiligen Semesters aufgenommen. Die Bewerbungen müssen spätestens bis zum 15.07 für das Wintersemester und 31.01 für das Sommersemester eingegangen sein. Es kann als Ausnahme, bei der Feststellung besonderer künstlerischer Begabung ein niedrigerer Schulabschluss ausreichen. In einzelnen Fällen kann die Bewerbungsfrist verlängert werden.

Das Aufnahmeverfahren besteht aus drei Schritten, die sich wie folgt zusammensetzen:

1. **Eine Mappe mit bis zu 10 künstlerischen Arbeiten**

Die Arbeiten sollen Interesse an eigener künstlerischen Tätigkeit, sowie gestalterische und handwerklich-technische Fähigkeiten belegen. Die künstlerischen Arbeiten sollen als digitale Kopien eingereicht werden.

2. **Motivationsschreiben**

Das Motivationsschreiben (maximal eine A4 Seite, 12 P.) soll als Anhang zur Bewerbung eingereicht werden. Folgende Fragen sollen beantwortet sein:

- Wieso will ich an der Ausbildung/Weiterbildung teilnehmen?
- Welche Lerninhalte erwarte ich von der Ausbildung?
- Welche Erfahrungen im Bereich Kunst und Gestaltung habe ich bereits gemacht?
- Was plane ich nach der Ausbildung zu machen (Beruf, weitere Ausbildung, Studium, etc.)?

3. **Strukturiertes Aufnahmegespräch**

Nach dem Eingang der Bewerbungsunterlagen bekommt man eine Bestätigung und Terminvorschlag für ein Eignungsgespräch. Das Gespräch wird nach persönlicher Terminvereinbarung durchgeführt. Die Bewerber bekommt innerhalb einer Woche nach dem Gespräch eine Zusage bzw. Absage.

Das Aufnahmegespräch dauert ca. 30 Minuten und wird schriftlich dokumentiert. Das Gespräch wird von zwei Vertretern der Schule geführt. Bei Bewerbern die jünger als 16 sind, müssen zusätzlich die Erziehungsberechtigten anwesend sein.